|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 10주차 | **기간** | 2022.3.2~ 2022.3.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 통신작업 | | | | |

클라이언트에서 통신기능 구현

언리얼에서 쓰레드를 호출하여 IOCP방식의 통신기능을 구현 중

매 루프마다 GQCS을 호출하여 완료된 작업을 처리하는 통신쓰레드를 정의

RECV 받은 데이터를 처리하는 packetprocess() 구현

현재 언리얼 에디터를 종료하더라도 통신쓰레드가 무한루프에서 벗어나지지 않는다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 11주차 | **다음기간** | 2022.3.9 ~ 2022.3.16 |
| **다음주 할일** | 클라이언트 IOCP 작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |